G16

详细设计



**小组名称： 明德1-518小组**

**项目名称： 模拟三国**

**组长： 王华怿**

**组员： 王仕杰，吴帅毅**

**参考标准： 国标.计算机软件文档编制规范**

**标准号： GB/T 8567-2006 GB/T 8567-88**

<https://blog.csdn.net/vop444/article/details/53183449>

目录

[一 引言 1](#_Toc6395863)

[1 目的 1](#_Toc6395864)

[2 背景 1](#_Toc6395865)

[3 定义 1](#_Toc6395866)

[4 文档格式 1](#_Toc6395867)

[5 预期读者和阅读建议 1](#_Toc6395868)

[6 参考文献 1](#_Toc6395869)

[二 需求概述 2](#_Toc6395870)

[1 产品功能 2](#_Toc6395871)

[2 运行环境 2](#_Toc6395872)

[3 性能需求 2](#_Toc6395873)

[4 设计和实现限制 2](#_Toc6395874)

[5 设计思路 2](#_Toc6395875)

[流程图 2](#_Toc6395876)

[6 假设和依赖 2](#_Toc6395877)

[三 外部接口需求 2](#_Toc6395878)

[1 用户接口 2](#_Toc6395879)

[2 硬件接口 2](#_Toc6395880)

[3 软件接口 2](#_Toc6395881)

[4 外部接口 2](#_Toc6395882)

[5 内部接口 2](#_Toc6395883)

[四 模块设计 2](#_Toc6395884)

[1 各模块概述 3](#_Toc6395885)

[2 模块层次 3](#_Toc6395886)

[3 模块接口 3](#_Toc6395887)

[五 数据设计 3](#_Toc6395888)

[1 数据字典 3](#_Toc6395889)

[2 ER图 3](#_Toc6395890)

[3 数据流图 3](#_Toc6395891)

[六 验收说明 3](#_Toc6395892)

# 引言

## 目的

## 背景

## 定义

## 文档格式

## 预期读者和阅读建议

## 参考文献

[1]聂明.游戏开发导论[M].西安电子科技大学出版社,2009.

[2]张海藩.软件工程导论[M].清华大学出版社,1996:1-73.

[3] GB/T 8567-2006,GB/T 8567-88. 计算机软件文档编制规范[S].

# 需求概述

## 产品功能

## 运行环境

## 性能需求

## 设计思路

### 流程图

## 设计实现限制

## 假设和依赖

# 外部接口需求

## 用户接口

## 硬件接口

## 软件接口

## 外部接口

## 内部接口

# 模块设计

## 各模块概述

## 模块层次

## 各模块接口

# 数据设计

## 数据字典

## ER图

## 数据流图

# 验收说明